



桌遊開發體驗坊 (E1MAT019C)

簡介 設計思維旨在培養學生的創意解難能力和面對困難的能力。跨範疇與跨學科課程（程度一）：「桌遊設計體驗班」(MATP2013) 於 2020 年 11 月 28 日順利完成，學員並分組設計了四款遊戲構思。

這進階課程是為了鞏固學員在設計思維上的知識，並提升他們在日常生活中運用這些知識的技能，以及進一步開發遊戲機制，創製最終的產品。

活動種類/程度 跨範疇與跨學科課程（程度一）（[代幣課程](#)）

導師 Mr Edward Chan
(房角石桌上遊戲公司 Capstone Boardgame Company)

對象

- 小四至小六香港資優教育學苑學員
- 名額：4 - 6，經甄選的桌遊設計者（設計最佳桌遊的學員）

授課語言 粵語授課及中文筆記

證書 學員必須達到以下要求方能完成此課程，並獲發**電子證書**：

- ❖ 出席 **全部** 課堂；及
- ❖ 於課程習作中表現良好。

預期學習成果 完成課程後，學員應能：

- 運用系統和創意思維技巧來分析及評估決策；
- 透過編寫規則手冊和面授教導來解釋遊戲規則；
- 透過介紹其桌遊來展示以人為本設計的重要性；及
- 創製具有不同遊戲機制的桌遊。

日程表	課節	日期	時間	地點
	1	2021年5月15日	下午 4:00 – 下午 6:00	房角石桌上遊戲公司 Capstone Boardgame Company*
	2	5月22日		
	3	5月29日		
	4	6月5日		
	5	6月12日		
	6	6月19日		
	短片製作	8月31日	上午10:00 – 正午 12:00	觀塘開源道62號駱駝漆大廈一期12樓B室

*地址：銅鑼灣軒尼詩道 438-444 號金鵝商業大廈 23 樓 A 室 ([地圖](#))

查詢 如有查詢，請致電 3940 0101 選擇語言後，按「1」字與學術課程發展部聯絡。